

MUNICÍPIO DE ANADIA REPÔS BUSTO DE FAUSTO SAMPAIO NA PRAÇA VISCONDE DE SEABRA

Esta semana, o Município de Anadia repôs o busto do pintor anadiense Fausto Sampaio na Praça Visconde de Seabra, em frente ao Tribunal de Anadia, da autoria do escultor conimbricense Pedro Figueiredo. O busto original, inaugurado em 1993, por ocasião da comemoração do centenário do nascimento do pintor, tinha sido furtado do local em 2011. Esta intervenção, à semelhança de outras já realizadas, contribui para a preservação da memória dos nossos antepassados e para lembrar os seus contributos para a cultura local e nacional.

O momento de inauguração do novo busto contou com a presença das duas filhas de Fausto Sampaio, Maria José Paulo Sampaio e Maria Teresa Paulo Sampaio da Costa Macedo, bem como da presidente da Câmara Municipal de Anadia, Maria Teresa Cardoso, dos vereadores Lino Pintado e Ricardo Manão, do presidente da Junta de Freguesia União das Freguesias de Arcos e Mogofores, Fernando Fernandes, e do artista plástico Pedro Figueiredo.

Fausto Sampaio nasceu em Alféloas, a 4 de abril de 1893, tendo falecido em 1956. A incapacidade auditiva que o atingiu aos 22 meses de idade dotou-o de uma grande sensibilidade para se exprimir através da pintura. Fausto Sampaio era possuidor de uma grande mestria técnica e de uma sensibilidade inigualável. Foi um impressionista de grande versatilidade e um paisagista nato, e realizou obras únicas em que a rápida pincelada e a extrema facilidade de manejar a espátula lhe permitiram captar a impressão dos momentos que viveu, fazendo-os perdurar para sempre. Imbuído no espírito da procura de uma identidade nacional, Fausto Sampaio atinge o auge da sua carreira artística nas décadas de 30 e 40 do século XX, época em que realizou grande parte das suas obras nas províncias ultramarinas, que lhe valeram o título de “Pintor do Império”.

A Câmara Municipal de Anadia, através do Museu do Vinho Bairrada, está a preparar uma exposição sobre a vida e obra do pintor Fausto Sampaio.



Nws_2021_221