



Anadia

Município do Desporto

Plano Estratégico de Desenvolvimento Desportivo 2023 2026



Missão

Trabalhar com os diversos parceiros criando oportunidades para que os cidadãos se envolvam, se fidelizem e obtenham sucesso em todos os níveis de prática desportiva, melhorando assim a qualidade de vida no Concelho de Anadia.



Visão

Anadia, Concelho Ativo, Saudável e Comprometido com a Natureza e o Ambiente.



Valores

Participação | Equidade
Excelência |
Sustentabilidade

Eixos Estratégicos



I - Anadia Mais Ativa

Um Concelho mais saudável e ativo



II - Organização

Melhor Gestão, Mais Qualidade, Melhores Resultados



III - Desporto e sustentabilidade

Organizações, ofertas e espaços Sustentáveis



IV - Desporto Turismo

Valorização e sustentabilidade do património ambiental

Linhas Estratégicas

Objetivos Operacionais

- L1** **Desenhar uma oferta de desporto e atividade física** completa, de qualidade, que responda às necessidades de todos os cidadãos com particular incidência em práticas ligadas ao bem-estar.
- L2** **Promover e Divulgar** de forma eficaz a oferta de Serviços e Atividades Desportivas existentes no Concelho, bem como as vantagens ligadas à sua prática regular.
- L3** **Desenhar e Dinamizar Eventos** Desportivos que promovam o envolvimento e a participação direta dos Anadienses.

- L1** **Construir uma estrutura** municipal e associativa de desporto **mais eficaz e eficiente** que responda às necessidades de desenvolvimento desportivo do concelho.
- L2** **Potenciar a digitalização e o uso das novas tecnologias** na promoção, gestão e utilização das diferentes ofertas de atividade física e desportiva.
- L3** **Aumentar os níveis de excelência** no desporto de rendimento do Concelho.

- L1** **Sustentabilidade ambiental e eficiência energética** dos espaços e instalações de desporto e lazer.
- L2** Promoção da **igualdade de oportunidades** no acesso à atividade desportiva e de lazer.
- L3** **Uniformização e inovação na Gestão** dos Equipamentos Desportivos.

- L1** **Promover atividades de animação ambiental e desporto de natureza** que se destinem à ocupação dos tempos livres e que contribuam para a divulgação do património natural e cultural, bem como para a qualificação e diversificação da oferta turística.
- L2** Incentivar o tecido associativo e empresarial para a **criação de serviços e produtos desportivos** capazes de animar os espaços naturais do Concelho e atrair turistas internos e externos.
- L3** **Reforçar a Identidade Local** com a **organização de Eventos** Internacionais e Nacionais de Desporto.



I - Anadia Mais Ativa

Um Concelho mais saudável e ativo

L1 Desenhar uma oferta de desporto e atividade física completa, de qualidade, que responda às necessidades de todos os cidadãos com particular incidência em práticas ligadas ao bem-estar.

ÁREAS CHAVE

DESPORTO ESCOLAR
CAR

#SAÚDE
#DESPORTO PARA TODOS

#SENIORES
#EVENTOS

AÇÕES

E1.L1.A1. Apoiar a Criação/Dinamização de um Centro de Formação Desportiva (CFD Desporto Escolar), no Agrupamento de Escolas de Anadia, em desportos relacionados com a Corrida e a Bicicleta.

E1.L1.A2. Desenvolver a ação "Anadia Pedala" - Programa de iniciação à bicicleta a dinamizar no 1º CEB (4º Ano) e no 2º e 3º ciclos, com o apoio da Federação Portuguesa de Ciclismo e Clubes Locais.

E1.L1.A3. Criar um plano anual de Visitas de estudo ao CAR e Museu das Duas Rodas, para todas as turmas do ensino básico e secundário do Concelho de Anadia.

E1.L1.A4. Criar ações de "sport experience" abertas à população, focadas nas modalidades dinamizadas no CAR – Ações de Batismo/Iniciação.

E1.L1.A5. Gradualmente alinhar oferta do desporto escolar com as modalidades dinamizadas no CAR.

E1.L1.A6. Criar um serviço municipal de prescrição de atividade física para o cidadão em colaboração com os centros de saúde.

E1.L1.A7. Criar, em colaboração com o Agrupamento de Escolas de Anadia um sistema de monitorização da atividade física nas crianças do pré-escolar e 1º CEB – medir os níveis de obesidade e sedentarismo infantil.

E1.L1.A8. Promover e dinamizar atividades físicas e desportivas abertas de incentivo/sensibilização à utilização dos parques pela população local.

E1.L1.A9. Incentivar e apoiar os Clubes na elaboração de candidaturas ao programa "Desporto Para Todos" do IPDJ.

E1.L1.A10. Desenvolver um programa piloto de atividade física laboral nos serviços municipais.

E1.L1.A11 Criar um programa regular de atividade física para seniores, com um polo em cada Freguesia, com 2 sessões semanais de atividade física, em colaboração com os clubes locais e as juntas de freguesia.

E1.L1.A12 Criar um plano de eventos seniores inter-freguesias, em diferentes modalidades: torneio de minigolfe, orientação adaptada (sem corrida), Boccia, etc...



I - Anadia Mais Ativa

Um Concelho mais saudável e ativo

L2 Promover e Divulgar de forma eficaz a oferta de Serviços e Atividades Desportivas existentes no Concelho, bem como as vantagens ligadas à sua prática regular.

ÁREAS CHAVE

COMUNICAÇÃO
DIGITALIZAÇÃO

#EVENTOS

#SAÚDE
#COMUNICAÇÃO
#DIGITALIZAÇÃO

AÇÕES

E1.L2.A1. Criar Conteúdos digitais com toda a oferta desportiva existente no Concelho, possível de divulgar em diferentes plataformas e formatos.

E1.L2.A2. Na **Semana Europeia do Desporto**, organizar um Ponto Alto de promoção das ofertas e dos programas regulares de atividade física e desportiva existentes no Concelho - envolvimento do município, dos Clubes e da escola.

E1.L2.A3. Na **Semana Europeia do Desporto**, organizar uma Feira da Atividade Física e do Bem-Estar em colaboração com as entidades da Saúde, os Clubes e as Empresas ligadas à atividade física, desporto e bem-estar do Concelho.

E1.L2.A4 Garantir a Publicação regular de artigos relacionados com a importância da atividade física na saúde e no bem-estar, a divulgar em diferentes meios de comunicação.

E1.L2.A5 Criar um Guia Anual de Desporto e Saúde em parceria com as organizações da Saúde e os Clubes Desportivos. Em papel para distribuição pela população sénior e em formato Digital para Site, App Desporto Anadia e Redes Sociais.

E1.L2.A6 Organizar campanhas de sensibilização para a adoção de estilos de vida ativos e saudáveis, através da difusão de testemunhos de personalidades locais (Ex-atleta / mulher adulta / reformado) mas também de cidadãos comuns (seniores, mulheres, mães, pessoas com deficiência, etc.)



I - Anadia Mais Ativa

Um Concelho mais saudável e ativo

L3 Desenhar e Dinamizar Eventos Desportivos que promovam o envolvimento e a participação direta dos Anadienses.

ÁREAS CHAVE

#EVENTOS

#DESPORTO PARA TODOS
#SAÚDE
#DESPORTO NATUREZA

#VOLUNTARIADO
#EVENTOS

AÇÕES

E1.L3.A1. Criar Guião de Boas Práticas para a Organização de Eventos Desportivos para aplicar a todos os eventos desportivos organizados e apoiados pelo Município.

E1.L3.A2. Elaborar um modelo de avaliação de impacto para eventos desportivos realizados em Anadia (exemplo - SportEngland's Event Impacts), adaptando este tipo de ferramenta à realidade local. A avaliação de impacto deve incorporar diferentes dimensões: económica, social, ambiental, desportiva, etc.

E1.L3.A3. Organização de caminhadas pontuais à descoberta dos novos trilhos da rede de percursos pedestres.

E1.L3.A4. Dar continuidade ao Programa – Dos 8 aos 80, aumentando a diversidade de locais e de atividades/modalidades a dinamizar.

E1.L3.A5 Criar um Regulamento e Bolsa Municipal de Voluntariado, que promova o envolvimento dos cidadãos de Anadia na Organização e Divulgação das Organizações e Atividades Desportivas Municipais e Associativas.

E1.L3.A6. Criar um Evento Desportivo Concelhio, inter-freguesias, com competição em escalões de formação, em diferentes modalidades coletivas e individuais de referência no Concelho.



II - Organização

Melhor Gestão,
Mais Qualidade,
Melhores
Resultados

L1 Construir uma estrutura municipal e associativa de desporto mais eficaz e eficiente que responda às necessidades de desenvolvimento desportivo do concelho.

ÁREAS CHAVE

#GESTÃO
#ASSOCIATIVISMO

#GESTÃO
#ASSOCIATIVISMO

#GESTÃO
#FORMAÇÃO
#COMUNICAÇÃO

AÇÕES

E2.L1.A1. Atualizar o Programa de Apoio Municipal ao Associativismo Desportivo, uniformizando critérios de avaliação de candidaturas e atribuição de apoios.

E2.L1.A2. Reforçar, na Estrutura Municipal, o serviço de Associativismo Desportivo, implementando um Gabinete especializado no apoio, acompanhamento e monitorização da atividade dos Clubes do Concelho.

E2.L1.A3. Criar um Programa de certificação de Clubes, com base num conjunto de critérios de organização, gestão e sustentabilidade. “Selo – Sentir Anadia”.

E2.L1.A4. Elaborar um Plano Municipal de Ética do Desporto, com base nas medidas propostas no Plano Nacional da Ética no Desporto, a aplicar em todas as organizações desportivas com sede no Concelho de Anadia.

E2.L1.A5. Constituir e regulamentar o funcionamento de um Conselho Municipal de Desporto.

E2.L1.A6. Criar um Observatório de Desporto Municipal que disponibilize os dados necessários para a gestão dos serviços desportivos, tanto públicos como privados. Configurar diferentes ferramentas e processos para recolher os diferentes dados que permitem um controlo e avaliação contínuos do desporto de Anadia.

E2.L1.A7. Elaborar e Publicar um relatório anual de atividade física e desportiva local, que permita divulgar os principais números que caracterizam a atividade desportiva local.

E2.L1.A8. Criar um Plano de Formação Municipal, que pode ser gerido pelo Gabinete de Apoio ao Associativismo, que fará o levantamento de necessidades de formação dos agentes desportivos locais e criará condições para a dinamização do referido Plano.



II - Organização

Melhor Gestão,
Mais Qualidade,
Melhores
Resultados

L2 Potenciar a digitalização e o uso das novas tecnologias na promoção, gestão e utilização das diferentes ofertas de atividade física e desportiva.

ÁREAS CHAVE

#GESTÃO
#DIGITALIZAÇÃO
#CAR

#GESTÃO
#INSTALAÇÕES DESPORTIVAS

#GESTÃO
#DIGITALIZAÇÃO
#ASSOCIATIVISMO

AÇÕES

E2.L2.A1. Criar e gerir uma APP – Anadia Desporto, que permita o acesso por via digital às Instalações, espaços e Serviços desportivos municipais e às ofertas Associativas, permitindo a reserva de espaços, a inscrição em atividades e eventos, etc.

E2.L2.A2. Criar um Site e APP exclusivo para o CAR, em várias línguas, que permita fazer reservas, fazer visitas virtuais às diferentes instalações do CAR e promover eventos e notícias relacionadas com o CAR.

E2.L2.A3. Programar e organizar eventos de promoção e experimentação dos e-sports (em rede) como forma de incentivo à prática de atividade física e desportiva.

E2.L2.A4. Criar um sistema integrado de gestão das Instalações Desportivas Municipais, que uniformize procedimentos, planos de manutenção, gestão de serviços, programas de gestão, gestão de dados, etc.

E2.L2.A5. Criar um programa de apoio à digitalização dos Clubes e Associações Desportivas Locais, integrado no Programa de apoio ao Associativismo Desportivo de Anadia.

E2.L2.A6. Criar uma Plataforma Digital para elaboração e gestão das candidaturas ao Programa de apoio ao Associativismo, de comunicação e apoio aos Clubes.



II - Organização

Melhor Gestão,
Mais Qualidade,
Melhores
Resultados

L3 | Aumentar os níveis de excelência no desporto de rendimento do Concelho.

ÁREAS CHAVE

#FORMAÇÃO
#ASSOCIATIVISMO
#PARCERIAS

#PARCERIAS
#ASSOCIATIVISMO

#PARCERIAS
#ASSOCIATIVISMO
#CAR

AÇÕES

E2.L3.A1. Criar um plano de formação diversificado que garanta a atualização e melhoria dos conhecimentos e métodos de trabalho, para os técnicos desportivos existentes no concelho. Associar à ação **E2.L1.A8.**

E2.L3.A2. Desenvolver Parcerias com o IPDJ, Universidades (Aveiro e Coimbra) e outros parceiros especializados na área do desporto (federações, associações regionais) para a dinamização do plano de formação referido na ação E2.L3.A1., para os diferentes agentes desportivos.

E2.L3.A3. Estabelecer contacto com os responsáveis do Programa **UAARE** e apoiar o desenvolvimento deste programa em parceria com o Agrupamento de Escolas de Anadia.

E2.L3.A4. Em colaboração com o Desporto Escolar e os Clubes, dinamizar e apoiar **ações de captação de talentos**, em diferentes modalidades, nas escolas do Concelho.

E2.L3.A5. Apoiar e colaborar com os Clubes locais, na organização e **dinamização de campos de treino municipais**, em diferentes modalidades, para captação e desenvolvimento de atletas (períodos de férias).

E2.L3.A6. Em conjunto com as Federações “Residentes” estabelecer um **Plano de inovação e incorporação de novas tecnologias para apoio ao alto rendimento no CAR**, com vista à melhoria da performance dos atletas que utilizam o CAR.



III - Desporto e sustentabilidade

Organizações,
ofertas e espaços
Sustentáveis

L1 | **Sustentabilidade ambiental e eficiência energética** dos espaços e instalações de desporto e lazer.

ÁREAS CHAVE

#GESTÃO
#INSTALAÇÕES DESPORTIVAS
#SUSTENTABILIDADE

#SUSTENTABILIDADE
#INSTALAÇÕES DESPORTIVAS

#DESPORTO PARA TODOS
#EVENTOS

AÇÕES

E3.L1.A1. Elaborar uma auditoria ambiental em todas as instalações desportivas do Concelho, com vista à definição de um programa de ações de redução dos consumos e emissões de energia das instalações desportivas de Anadia.

E3.L1.A2. Definir e Implementar medidas para melhorar a eficiência energética, a poupança e a incorporação de energia limpa nas ID do Concelho (Produção de água quente, aquecimento, iluminação, refrigeração e ventilação).

E3.L1.A3. Majorar candidaturas a apoios para projetos de **requalificação de ID** que visem a melhoria da eficiência energética.

E3.L1.A4. Elaborar um levantamento de todas as ID que ainda possuem coberturas em amianto e desenhar um programa de abolição e substituição das mesmas.

E3.L1.A4. Organizar Eventos de jogging nas aldeias abrangidas pelos percursos pedestres de Anadia, promovendo o património natural e a importância da sua conservação ao mesmo tempo que se promove a atividade física informal e para todos.

E3.L1.A6. Anadia Pedala +: Programa a dinamizar em articulação com a AÇÃO E1.L1.A4.



III - Desporto e sustentabilidade

Organizações,
ofertas e espaços
Sustentáveis

L2 | Promoção da igualdade de oportunidades no acesso à atividade desportiva e de lazer.

ÁREAS CHAVE

#ASSOCIATIVISMO
#ACESSIBILIDADE

#ACESSIBILIDADE
#INSTALAÇÕES DESPORTIVAS

#INSTALAÇÕES DESPORTIVAS
#EVENTOS

AÇÕES

E3.L2.A1. Majorar apoios no âmbito do Programa de Apoio ao Associativismo para Clubes que dinamizem projetos de atividade física e desportiva adaptada.

E3.L2.A2. Majorar apoios no âmbito do Programa de Apoio ao Associativismo para Clubes, revendo os critérios de igualdade de género a serem aplicados nos protocolos. Aumento dos incentivos para atletas e equipas femininas.

E3.L2.A3. Criar uma bolsa de vagas para crianças e jovens em risco, sinalizadas pela cpcj, pela segurança social e pela equipa da EMAEI do Agrupamento de escolas, apoiando os clubes que aderirem e disponibilizarem vagas nas atividades que dinamizam.

E3.L2.A4. Tornar todas as instalações desportivas do Concelho, acessíveis e elaborar um Plano de eliminação de barreiras arquitetónicas.

E3.L2.A5. **ACTIVART** - Criar espaços não normalizados que estimulem a atividade física por meio de intervenções artísticas ou criativas. Trata-se de ativar espaços com elementos que promovam o brincar e a atividade física, destacando que, estas intervenções criativas, pinturas no chão em praças e playgrounds para crianças, se têm mostrado eficazes e de custo relativamente baixo.

E3.L2.A6. Desenhar programas específicos que impulsionem a prática desportiva feminina, em particular no desporto federado.

E3.L2.A7. Permitir que algumas instalações desportivas escolares possam ser abertas para uso pela comunidade. A utilização dessas instalações é uma excelente alternativa para resolver problemas de saturação das instalações desportivas municipais nas horas de ponta de atividade.



III - Desporto e sustentabilidade

Organizações, ofertas e espaços Sustentáveis

L3 | Uniformização e inovação na Gestão dos Equipamentos Desportivos.

ÁREAS CHAVE

#DIGITALIZAÇÃO
#DESPORTO PARA TODOS

#DIGITALIZAÇÃO
#INOVAÇÃO
#INSTALAÇÕES DESPORTIVAS

#GESTÃO
#FORMAÇÃO
#INOVAÇÃO

AÇÕES

E3.L3.A1. Analisar as possibilidades de digitalização de equipamentos e espaços desportivos para oferecer propostas de atividades em cada um desses espaços por meio de códigos QR ou outras tecnologias.

E3.L3.A2. Programa para a implementação de serviços e atividades desportivas que incorporem tecnologias digitais. O programa **E2.L2.A1.** - APP do desporto pode servir de apoio a este programa. Em paralelo, desenvolver atividades suportadas por outros aplicativos e plataformas tecnológicas, como por exemplo: corridas registadas pelo Strava, atividades em família que incluem inscrições pelo Instagram, provas de Geocaching ou gincanas digitais, etc.

E3.L3.A3. Criar Sistema de monitorização permanente de utilização das instalações e espaços desportivos municipais, que permita saber em cada momento, quantas pessoas estão a utilizar os espaços, qual a taxa de utilização dos equipamentos, qual a tipologia dos utilizadores, etc.

E3.L3.A4. Estabelecer acordos de colaboração com as universidades de Aveiro e Coimbra para o desenvolvimento de projetos de pesquisa em torno do desporto, colocando Anadia como laboratório para a aplicação de protótipos num cenário real e por outro lado, disponibilizar recursos para oferecer serviços de incubadora para quem deseja transformar seus projetos em startups e empresas na área do desporto.

E3.L3.A5. Uniformizar os documentos municipais de gestão administrativa e operacional das instalações desportivas, permitindo assim que os sistemas de gestão e manutenção das diferentes Instalações Desportivas sejam mais eficientes e os procedimentos mais eficazes.

E3.L3.A6. Instalação de pontos de informação (Mupis) sobre as diferentes possibilidades que os cidadãos têm para realizar atividade física. Os pontos vão incluir mensagens motivacionais e serão distribuídos em diferentes zonas do concelho, desportivas ou não. Alguns dos painéis, terão sensores para monitorizar a atividade que ocorre nesses locais.

E3.L3.A7. Criar um Plano de Formação para TS Municipais e Dirigentes, em áreas relacionadas com Inovação na Gestão de Instalações Desportivas. Associar às ações **E2.L1.A8.** e **E2.L3.A1.**



IV - Desporto Turismo

Valorização e sustentabilidade do património ambiental

- L1** Promover atividades de animação ambiental e desporto de natureza que se destinem à ocupação dos tempos livres e que contribuam para a divulgação do património natural e cultural, bem como para a qualificação e diversificação da oferta turística.

ÁREAS CHAVE

#TURISMO DESPORTIVO
#DESPORTO NATUREZA

#SUSTENTABILIDADE
#TURISMO DESPORTIVO

#GESTÃO
#TURISMO DESPORTIVO
#COMUNICAÇÃO

AÇÕES

E4.L1.A1. Fazer um levantamento de todos os recursos disponíveis no território e que se podem associar à atividade física e ao desporto por forma a acrescentar valor ao produto turístico desportivo (Natureza, gastronomia, património arquitetónico, tradições, etc.)

E4.L1.A2. Criar caminhadas temáticas, que associem o pedestrianismo ao património histórico do território, às tradições, à natureza, etc.

E4.L1.A3. Criação de uma oferta turística integrada em torno do potencial da bicicleta e dos modos de mobilidade suave no concelho.

E4.L1.A4. Estruturar o apoio à iniciativa “por uma aldeia mais limpa” e associando a eventos de Plogging, por forma a promover a proteção ambiental através do desporto.

E4.L1.A5. Integrar na app Anadia Walking Trails a possibilidade de submissão de fotografias dos percursos para futura exposição comemorativa da sua implementação (1º aniversário).



IV - Desporto Turismo

Valorização e sustentabilidade do património ambiental

L2 Incentivar o tecido associativo e empresarial para a **criação de serviços e produtos desportivos** capazes de animar os espaços naturais do Concelho e atrair turistas internos e externos.

ÁREAS CHAVE

#TURISMO DESPORTIVO

#PARCERIAS
#TURISMO DESPORTIVO
#FORMAÇÃO

#GESTÃO
#TURISMO DESPORTIVO

AÇÕES

E4.L2.A1. Em estreita colaboração com o associativismo e o tecido empresarial, criar uma agenda de eventos que permita combater a sazonalidade turística.

E4.L2.A2. Incentivar e apoiar a formação de diferentes agentes locais nas áreas do turismo.

E4.L2.A3. Criar uma estrutura no município dedicada ao sector desporto-turismo, que garanta a interface com a cultura, o desenvolvimento económico, o urbanismo e meio ambiente.



IV - Desporto Turismo

Valorização e sustentabilidade do património ambiental

L3 | **Reforçar a Identidade** Local com a **organização de Eventos** Internacionais e Nacionais de Desporto.

ÁREAS CHAVE

#EVENTOS
#CAR

#GESTÃO
#COMUNICAÇÃO

#INSTALAÇÕES DESPORTIVAS
#COMUNICAÇÃO

AÇÕES

E4.L3.A1. Promover uma calendarização integrada de competições Internacionais, nacionais, locais e regionais, permitindo a prevenção da sobreposição, no tempo e espaço territorial, de iniciativas para o mesmo público alvo.

E4.L3.A2. Integração do CAR de Anadia na rede internacional dos CAR com vista a uma divulgação alargada a todos os continentes;

E4.L3.A3. Branding do Destino - Criar, desenvolver e promover a marca Anadia como destino turístico desportivo.

E4.L3.A4. Envolver as diferentes Instalações Desportivas do Concelho, em iniciativas diversificadas (nacionais e internacionais):

- . congressos de medicina desportiva
- . clinics de treinadores
- . simpósios de gestão desportiva
- . campos de treino multi-modalidades

E4.L3.A5. Desenvolver conteúdos e materiais promocionais em meios online sobre as atividades e eventos desportivos do território.

QUADRO RESUMO – AÇÕES POR ÁREAS-CHAVE

ÁREA-CHAVE	AÇÕES
CAR	E1.L1.A1 E1.L1.A2 E1.L1.A5 E2.L2.A2 E2.L3.A6 E4.L3.A2
DESPORTO ESCOLAR	E1.L1.A1 E1.L1.A3 E1.L1.A4 E2.L2.A3 E2.L3.A4
SAÚDE	E1.L1.A6 E1.L1.A7 E1.L1.A8 E1.L1.A10 E1.L2.A4 E1.L2.A5 E1.L3.A4
DESPORTO PARA TODOS	E1.L1.A3 E1.L1.A8 E1.L1.A9 E1.L2.A2 E1.L2.A3 E1.L3.A3 E1.L3.A4 E3.L1.A4 E3.L2.A5 E3.L3.A2
SENIORES	E1.L1.A11 E1.L1.A12
COMUNICAÇÃO	E1.L2.A1 E1.L2.A4 E1.L2.A5 E1.L2.A6 E2.L1.A7 E3.L3.A6 E4.L1.A5 E4.L1.A6 E4.L3.A4 E4.L3.A5
DIGITALIZAÇÃO	E2.L2.A6 E2.L2.A7 E2.L3.A6 E3.L3.A1 E1.L2.A1 E1.L2.A5 E1.L2.A6 E2.L2.A1 E2.L2.A2 E2.L2.A3 E3.L3.A2 E3.L3.A3 E3.L3.A6
EVENTOS	E1.L1.A12 E1.L2.A2 E1.L2.A3 E1.L3.A1 E1.L3.A2 E1.L3.A6 E3.L1.A4 E3.L2.A4 E4.L2.A2 E4.L3.A1 E4.L3.A5
FORMAÇÃO	E2.L1.A8 E2.L3.A1 E2.L3.A2 E3.L3.A7 E4.L2.A3
DESPORTO NATUREZA	E1.L1.A8 E1.L3.A3 E3.L1.A4 E4.L1.A2 E4.L1.A6
VOLUNTARIADO	E1.L3.A5
GESTÃO	E2.L1.A1 E2.L1.A2 E2.L1.A3 E2.L1.A4 E2.L1.A5 E2.L1.A6 E2.L1.A7 E2.L2.A4 E3.L1.A1 E3.L1.A2 E3.L3.A3 E3.L3.A5 E4.L1.A6 E4.L2.A4 E4.L3.A3
ASSOCIATIVISMO	E1.L1.A9 E1.L1.A11 E2.L1.A1 E2.L1.A2 E2.L1.A3 E2.L1.A4 E2.L2.A6 E2.L2.A7 E2.L3.A4 E2.L3.A5 E3.L1.A3 E3.L2.A1 E3.L2.A2 E3.L2.A3
INSTALAÇÕES DESPORTIVAS	E2.L2.A4 E3.L1.A1 E3.L1.A2 E3.L1.A3 E3.L1.A4 E3.L2.A4 E3.L2.A5 E3.L2.A7 E3.L3.A1 E3.L3.A3 E3.L3.A4 E3.L3.A5 E4.L3.A5
PARCERIAS	E2.L3.A2 E2.L3.A3 E2.L3.A4 E2.L3.A5 E3.L3.A4 E4.L2.A2 E4.L3.A2
SUSTENTABILIDADE	E3.L1.A1 E3.L1.A2 E3.L1.A3 E3.L2.A5 E4.L1.A3 E4.L1.A4
ACESSIBILIDADE	E3.L2.A1 E3.L2.A2 E3.L2.A3 E3.L2.A2 E3.L2.A6 E3.L2.A7
INOVAÇÃO	E2.L2.A3 E2.L3.A6 E3.L3.A4 E3.L3.A6
TURISMO DESPORTIVO	E4.L1.A1 E4.L1.A3 E4.L1.A4 E4.L1.A5 E4.L2.A1 E4.L2.A2 E4.L2.A3

QUADRO DE AÇÕES | METAS | CRONOGRAMA

AÇÃO	ÁREA CHAVE	TIPOLOGIA	INDICADORES	META			
				2023	2024	2025	2026
E1.L1.A1 - Apoiar a Criação/Dinamização de um Centro de Formação Desportiva (CFD Desporto Escolar), no Agrupamento de Escolas de Anadia, em desportos relacionados com a Corrida e a Bicicleta.	CAR D.ESCOLAR	Pontual	Ano de Criação do CFD	X			
		Regular	% de alunos que frequentam o CFD anualmente.	30%	30%	30%	30%
E1.L1.A2 - Desenvolver a ação “Anadia Pedala” - Programa de iniciação à bicicleta a dinamizar no 1º CEB (4º Ano) e no 2º e 3º ciclos, com o apoio da Federação Portuguesa de Ciclismo e Clubes Locais.	CAR D.ESCOLAR	Regular	Preparação do Programa	X			
			Funcionamento do Programa	X	X	X	X
			% de alunos abrangidos - 4º ano	100%	100%	100%	100%
			% de alunos abrangidos – 2º ciclo	-	100%	100%	100%
			% de alunos abrangidos – 3º ciclo	-	-	30%	30%
E1.L1.A3. Criar um plano anual de Visitas de estudo ao CAR e Museu das Duas Rodas , para todas as turmas do ensino básico e secundário do Concelho de Anadia.	CAR	Regular	% de alunos abrangidos	100%	40%	40%	40%
E1.L1.A4. Criar ações de "sport experience" abertas à população, focadas nas modalidades dinamizadas no CAR – Ações de Batismo/Iniciação.	CAR	Pontual	Nº de eventos "CAR Sport Experience" realizados anualmente. (À Noite no CAR, CAR Open Day, Etc.)	1	2	3	4
E1.L1.A5. Alinhar ofertas de desporto escolar com as modalidades dinamizadas no CAR.	CAR D.ESCOLAR	Regular	Nº de Grupos/equipa de DE constituídos nas modalidades de ginástica, ciclismo e esgrima	1GE	2GE	3GE	3GE
E1.L1.A6. Criar um serviço municipal de prescrição de atividade física para o cidadão em colaboração com os centros de saúde.	SAÚDE	Regular	Preparação do Programa	X			
			% de cidadãos com prescrição que aderiram e cumpriram o programa, anualmente.	20%	40%	70%	90%
E1.L1.A7. Criar, em colaboração com o Agrupamento de Escolas de Anadia um sistema de monitorização da atividade física nas crianças do pré-escolar e 1º CEB – medir os níveis de obesidade e sedentarismo infantil.	SAÚDE	Regular	Preparação do programa	X			
			Início do Programa	X			
			% de alunos Avaliados anualmente.	100%	100%	100%	100%
			Nº de momentos de Avaliação anuais.	2	2	2	2
			Elaboração e divulgação de relatório anual de resultados	1	1	1	1

QUADRO DE AÇÕES | METAS | CRONOGRAMA

AÇÃO	ÁREA CHAVE	TIPOLOGIA	INDICADORES	META			
				2023	2024	2025	2026
E1.L1.A8. Promover e dinamizar atividades físicas e desportivas abertas de incentivo/sensibilização à utilização dos parques pela população local.	SAÚDE DESPORTO PARA TODOS	Pontual	Nº de atividades organizadas anualmente em cada freguesia.	2	3	4	4
E1.L1.A9. Incentivar e apoiar os Clubes na elaboração de candidaturas ao programa " Desporto Para Todos " do IPDJ.	DESPORTO PARA TODOS ASSOCIATIVISMO	Regular	% de Clubes com candidaturas apresentadas	25%	40%	60%	85%
			% de Clubes com candidaturas aprovadas	20%	35%	50%	70%
E1.L1.A10. Desenvolver um programa piloto de atividade física laboral nos serviços municipais.	SAÚDE	Regular	% de colaboradores municipais abrangidos pelo programa	25%	50%	75%	100%
E1.L1.A11. Criar um programa regular de atividade física para seniores , com um polo em cada Freguesia, com 2 sessões semanais de atividade física, em colaboração com os clubes locais e as juntas de freguesia.	SENIORES	Regular	Nº mínimo de Seniores envolvidos por freguesia	25	40	50	50
			Nº de Freguesias envolvidas	10	10	10	10
			% de Clubes envolvidos	20%	30%	40%	50%
E1.L1.A12. Criar um plano de eventos séniores inter-freguesias , em diferentes modalidades: torneio de minigolfe, orientação adaptada (sem corrida), Boccia, etc...	SENIORES	Pontual	Nº mínimo de Seniores envolvidos por freguesia	15	20	25	30
			Nº de Freguesias envolvidas	10	10	10	10
			% de Clubes envolvidos	20%	30%	40%	50%
E1.L2.A1. Criar Conteúdos digitais com toda a oferta desportiva existente no Concelho, possível de divulgar em diferentes plataformas e formatos.	COMUNICAÇÃO DIGITALIZAÇÃO	Pontual	Construção de Conteúdos	X			
			Publicação de Conteúdos	X	X	X	X
			Manutenção e atualização de conteúdos	X	X	X	X

QUADRO DE AÇÕES | METAS | CRONOGRAMA

AÇÃO	ÁREA CHAVE	TIPOLOGIA	INDICADORES	META			
				2023	2024	2025	2026
E1.L2.A2. Na Semana Europeia do Desporto , organizar um Ponto Alto de promoção das ofertas e dos programas regulares de atividade física e desportiva existentes no Concelho - envolvimento do município, dos Clubes e da escola.	EVENTOS	Pontual	Início do Evento	X			
			% de Clubes Envolvidos	30%	50%	70%	85%
			Nº de Escolas Envolvidas	18	18	18	18
			Nº de Notícias publicadas	10	10	15	15
E1.L2.A3. Na Semana Europeia do Desporto , organizar uma Feira da Atividade Física e do Bem-Estar em colaboração com as entidades da Saúde, os Clubes e as Empresas ligadas à atividade física, desporto e bem-estar do Concelho.	EVENTOS	Pontual	Início do Evento	X			
			Nº de ent. de saúde envolvidas	20	20	20	20
			% de Clubes envolvidos	100%	100%	100%	100%
			Nº de Empresas envolvidas	5	10	15	20
Nº de Visitantes registados	1000	1200	1500	1500			
E1.L2.A4. Garantir a Publicação regular de artigos relacionados com a importância da atividade física na saúde e no bem-estar, a divulgar em diferentes meios de comunicação.	COMUNICAÇÃO	Regular	Nº de Artigos Publicados	12	18	24	36
			Nº de Meios de Comunicação	4	4	4	4
E1.L2.A5. Criar um Guia Anual de Desporto e Saúde em parceria com as organizações da Saúde e os Clubes Desportivos. Em papel para distribuição pela população sénior e em formato Digital para Site, App Desporto Anadia e Redes Sociais.	COMUNICAÇÃO SAÚDE DIGITALIZAÇÃO	Regular	Início da Publicação		X		
			Nº de ent. de saúde envolvidas		4	4	2
			% de Clubes envolvidos		50%	75%	100%
E1.L2.A6. Organizar campanhas de sensibilização para a adoção de estilos de vida ativos e saudáveis , através da difusão de testemunhos de personalidades locais (Ex-atleta / mulher adulta / reformado) mas também de cidadãos comuns (seniores, mulheres, mães, pessoas com deficiência, etc.)	COMUNICAÇÃO	Regular	Início da Campanha	X	X	X	X
			Nº de Testemunhos Publicados	12	24	24	36
E1.L3.A1. Criar Guião de Boas Práticas para a Organização de Eventos Desportivos para aplicar a todos os eventos desportivos organizados e apoiados pelo Município.	EVENTOS GESTÃO	Pontual	Criar Guião	X			
			Publicar Guião	X			
			Nº de Eventos em que se aplicou	30%	50%	75%	90%
E1.L3.A2. Elaborar um modelo de avaliação de impacto para eventos desportivos realizados em Anadia , utilizando ferramentas existentes, como o SportEngland's Event Impacts, para adaptar uma ferramenta de avaliação às necessidades de Anadia. A avaliação de impacto deve incorporar diferentes dimensões: económica, social, ambiental, desportiva, etc.	EVENTOS GESTÃO	Pontual	Criar Modelo de Avaliação	X			
			Utilizar o Modelo de Avaliação	X	X	X	X
			Nº de eventos em que se aplicou	30%	50%	75%	90%

QUADRO DE AÇÕES | METAS | CRONOGRAMA

AÇÃO	ÁREA CHAVE	TIPOLOGIA	INDICADORES	META			
				2023	2024	2025	2026
E1.L3.A3. Organização de caminhadas pontuais à descoberta dos novos trilhos da rede de percursos pedestres.	DESPORTO NATUREZA SAÚDE DESPORTO PARA TODOS	Regular	Constituir equipa Desporto/Turismo na estrutura municipal	X			
			Nº de caminhadas organizadas	2	6	8	12
			Nº de Participantes	30	120	200	300
E1.L3.A4. Dar continuidade ao Programa – Dos 8 aos 80 , aumentando a diversidade de locais e de atividades/modalidades a dinamizar.	SAÚDE	Regular	Nº de novos locais no Concelho com o Programa	+4	+2	+2	+2
E1.L3.A5 Criar um Regulamento e Bolsa Municipal de Voluntariado , que promova o envolvimento dos cidadãos de Anadia na Organização e Divulgação de Atividades Desportivas Municipais e Associativas.	VOLUNTARIADO	Pontual	Criar Regulamento	X			
			Nº de voluntários envolvidos		30	50	75
			Nº de Eventos c/voluntários		5	7	10
E1.L3.A6. Criar um Evento Desportivo Concelho, inter-freguesias , com competição em escalões de formação, em diferentes modalidades coletivas e individuais de referência no Concelho.	EVENTOS	Pontual	Criação e planeamento do Evento	X			
			Promoção e constituição de grupos nas Freguesias		X		
			Realização do Evento Concelho		X	X	X

QUADRO DE AÇÕES | METAS | CRONOGRAMA

AÇÃO	ÁREA CHAVE	TIPOLOGIA	INDICADORES	META			
				2023	2024	2025	2026
E2.L1.A1. Atualizar o Programa de Apoio Municipal ao Associativismo Desportivo , uniformizando critérios de avaliação de candidaturas e atribuição de apoios.	GESTÃO ASSOCIATIVISMO	PONTUAL	Atualizar e Publicar PAMAD	X			
E2.L1.A2. Reforçar, na Estrutura Municipal, o serviço de Associativismo Desportivo, implementando um Gabinete especializado no apoio, acompanhamento e monitorização da atividade dos Clubes do Concelho.	GESTÃO ASSOCIATIVISMO	PONTUAL	Implementar Gabinete	X			
E2.L1.A3. Criar um Programa de certificação de Clubes , com base num conjunto de critérios de organização, gestão e sustentabilidade. “Selo – Sentir Anadia”.	GESTÃO ASSOCIATIVISMO	PONTUAL	Criar Programa de Certificação Implementar “Selo–Sentir Anadia” % de Clubes Certificados		X	X 25%	50%
E2.L1.A4. Elaborar um Plano Municipal de Ética do Desporto (PMED) , com base nas medidas propostas no Plano Nacional da Ética no Desporto, a aplicar em todas as organizações desportivas com sede no Concelho de Anadia.	GESTÃO ASSOCIATIVISMO	PONTUAL	Elaborar PMED Implementar PMED % de Org. Desportivas envolvidas		X	X 50%	90%
E2.L1.A5. Constituir e regulamentar o funcionamento de um Conselho Municipal de Desporto (CMD).	GESTÃO ASSOCIATIVISMO	PONTUAL	Criar CMD Nº de Reuniões do CMD	X 2	4	4	4
E2.L1.A6. Criar um Observatório de Desporto Municipal (ODM) que disponibilize os dados necessários para a gestão dos serviços desportivos, tanto públicos como privados. Configurar diferentes ferramentas e processos para recolher os diferentes dados que permitem um controlo e avaliação contínuos do desporto de Anadia.	GESTÃO ASSOCIATIVISMO	PONTUAL	Constituir equipa do ODM Criar Ferramentas de recolha Iniciar recolha de dados Publicação dos dados (anual)	X X	X X	X	X
E2.L1.A7. Elaborar e Publicar um relatório anual de atividade física e desportiva local (RAAFDL) , que permita divulgar os principais números que caracterizam a atividade desportiva local.	GESTÃO FORMAÇÃO COMUNICAÇÃO	PONTUAL	Definir modelo e formato do RAAFDL Publicar o RAAFDL	X X	X	X	X

QUADRO DE AÇÕES | METAS | CRONOGRAMA

AÇÃO	ÁREA CHAVE	TIPOLOGIA	INDICADORES	META			
				2023	2024	2025	2026
E2.L1.A8. Criar um Plano de Formação Municipal , que pode ser gerido pelo Gabinete de Apoio ao Associativismo, que fará o levantamento de necessidades de formação dos agentes desportivos locais e criará condições para a dinamização do referido Plano.	GESTÃO FORMAÇÃO	PONTUAL	Criar Plano de Formação Nº de ações de formação Nº de agentes envolvidos	X	4 40	6 70	8 100
E2.L2.A1. Criar e gerir uma APP – Anadia Desporto , que permita o acesso por via digital às Instalações, espaços e Serviços desportivos municipais e às ofertas Associativas, permitindo a reserva de espaços, a inscrição em atividades e eventos, etc.	GESTÃO DIGITALIZAÇÃO	PONTUAL	Iniciar procedimento para criação de APP – Anadia Desporto Início de funcionamento da APP Nº de utilizadores da APP	X	X	5mil	7mil
E2.L2.A2. Criar um Site e APP exclusivo para o CAR , em várias línguas, que permita fazer reservas, fazer visitas virtuais às diferentes instalações do CAR e promover eventos e notícias relacionadas com o CAR.	GESTÃO DIGITALIZAÇÃO	PONTUAL	Iniciar procedimento para criação de APP – Anadia Desporto Início de funcionamento da APP Nº de utilizadores da APP	X	X	100	100
E2.L2.A3. Programar e organizar eventos de promoção e experimentação dos e-sports (em rede) como forma de incentivo à prática de atividade física e desportiva.	GESTÃO DIGITALIZAÇÃO	REGULAR	Elaborar Programa Nº de eventos realizados Nº de participantes	X	1 50	2 100	4 200
E2.L2.A4. Criar um sistema integrado de gestão das Instalações Desportivas Municipais , que uniformize procedimentos, planos de manutenção, gestão de serviços, programas de gestão, gestão de dados, etc.	GESTÃO I.DESPORTIVAS	PONTUAL	Criar procedimentos Elaborar Planos de Manutenção Uniformizar programas de gestão	X X X			
E2.L2.A5. Criar um programa de apoio à digitalização dos Clubes e Associações Desportivas Locais , integrado no Programa de apoio ao Associativismo Desportivo de Anadia	GESTÃO ASSOCIATIVISMO	PONTUAL	Elaborar programa Abrir candidaturas aos Clubes % de Clubes apoiados	X	X 50%	75%	100%
E2.L2.A6. Criar uma Plataforma Digital para elaboração e gestão das candidaturas ao Programa de apoio ao Associativismo, de comunicação e apoio aos Clubes.	GESTÃO ASSOCIATIVISMO	PONTUAL	Criar a Plataforma Início de funcionamento % de Clubes Utilizadores	X	X 75%	90%	100%

QUADRO DE AÇÕES | METAS | CRONOGRAMA

AÇÃO	ÁREA CHAVE	TIPOLOGIA	INDICADORES	META			
				2023	2024	2025	2026
E2.L3.A1. Criar um plano de formação diversificado que garanta a atualização e melhoria dos conhecimentos e métodos de trabalho, para os técnicos desportivos existentes no concelho. Associar à ação E2.L1.A8.	FORMAÇÃO ASSOCIATIVISMO PARCERIAS	REGULAR	Criar Plano de Formação Nº de ações de formação Nº de agentes envolvidos	X	4 40	6 70	8 100
E2.L3.A2. Desenvolver Parcerias com o IPDJ, Universidades (Aveiro e Coimbra) e outros parceiros especializados na área do desporto (federações, associações regionais) para a dinamização do plano de formação referido na ação E2.L3.A1., para os diferentes agentes desportivos.	FORMAÇÃO ASSOCIATIVISMO PARCERIAS	REGULAR	Estabelecer Parcerias Realizar ações de Formação	X X	X	X	X
E2.L3.A3. Estabelecer contacto com os responsáveis do Programa UAARE e apoiar o desenvolvimento deste programa em parceria com o Agrupamento de Escolas de Anadia.	PARCERIAS ASSOCIATIVISMO	PONTUAL	Estabelecer contacto com UAARE AE Anadia é Escola UAARE	X		X	
E2.L3.A4. Em colaboração com o Desporto Escolar e os Clubes, dinamizar e apoiar ações de captação de talentos , em diferentes modalidades, nas escolas do Concelho.	PARCERIAS ASSOCIATIVISMO	REGULAR	Nº de ações dinamizadas % de escolas envolvidas % de alunos envolvidos	1 25% 25%	2 50% 50%	2 75% 75%	3 100% 75%
E2.L3.A5. Apoiar e colaborar com os Clubes locais, na organização e dinamização de campos de treino municipais, em diferentes modalidades, para captação e desenvolvimento de atletas (períodos de férias).	PARCERIAS ASSOCIATIVISMO	PONTUAL	Nº de campos dinamizados Nº de Modalidades Nº de participantes envolvidos	3 2 60	6 4 120	8 6 160	10 6 200
E2.L3.A6. Em conjunto com as Federações “Residentes” estabelecer um Plano de inovação e incorporação de novas tecnologias para apoio ao alto rendimento no CAR , com vista à melhoria da performance dos atletas que utilizam o CAR.	PARCERIAS ASSOCIATIVISMO CAR	PONTUAL	Reunir com as Federações e estabelecer plano de ação Início das incorporações definidas	X	X		

QUADRO DE AÇÕES | METAS | CRONOGRAMA

AÇÃO	ÁREA CHAVE	TIPOLOGIA	INDICADORES	META			
				2023	2024	2025	2026
E3.L1.A1. Elaborar uma auditoria ambiental em todas as instalações desportivas do Concelho , com vista à definição de um programa de ações de redução dos consumos e emissões de energia das instalações desportivas de Anadia.	SUSTENTABILIDADE GESTÃO	PONTUAL	Abrir concurso para Auditoria Adjudicação Implementação	X X			
					X	X	X
E3.L1.A2. Definir e Implementar medidas para melhorar a eficiência energética , a poupança e a incorporação de energia limpa nas ID do Concelho (Produção de água quente, aquecimento, iluminação, refrigeração e ventilação).	SUSTENTABILIDADE GESTÃO I.DESPORTIVAS	REGULAR	Criar Guia de I. Desportiva Verde Implementação das medidas Monitorizar resultados		X X X	X X	X X
E3.L1.A3. Majorar candidaturas a apoios para projetos de requalificação de ID que visem a melhoria da eficiência energética.	SUSTENTABILIDADE I.DESPORTIVAS	PONTUAL	Integrar medida no Programa de Apoio ao Associativismo Nº de Candidaturas apresentadas		X 2	3	5
E3.L1.A4. Elaborar um levantamento de todas as ID que ainda possuem coberturas em amianto e desenhar um programa de abolição e substituição das mesmas.	SUSTENTABILIDADE I.DESPORTIVAS	PONTUAL	Elaborar levantamento % de equipamentos abolidos	X 20%	50%	75%	100%
E3.L1.A4. Organizar Eventos de jogging nas aldeias abrangidas pelos percursos pedestres de Anadia, promovendo o património natural e a importância da sua conservação ao mesmo tempo que se promove a atividade física informal e para todos.	EVENTOS DESPORTO PARA TODOS TURISMO DESPORTIVO	REGULAR	Criar circuito concelhio de Percursos pedestres Nº de Aldeias Abrangidas Nº de Participantes anuais	X 7 350	7	7	7 450
E3.L1.A6. Anadia Pedala +: Programa a dinamizar em articulação com a AÇÃO E1.L1.A4.	DESPORTO ESCOLAR	REGULAR	Criar programa % de alunos envolvidos Nº de escolas envolvidas	X 12	80%	90%	100% 13
E3.L2.A1. Majorar apoios no âmbito do Programa de Apoio ao Associativismo para Clubes que dinamizem projetos de atividade física e desportiva adaptada.	ASSOCIATIVISMO ACESSIBILIDADE	REGULAR	Integrar medida no Programa de Apoio ao Associativismo	X			
E3.L2.A2. Majorar apoios no âmbito do Programa de Apoio ao Associativismo para Clubes, revendo os critérios de igualdade de género a serem aplicados nos protocolos. Aumento dos incentivos para atletas e equipas femininas.	ASSOCIATIVISMO ACESSIBILIDADE	Regular	Integrar medida no Programa de Apoio ao Associativismo	X			

QUADRO DE AÇÕES | METAS | CRONOGRAMA

AÇÃO	ÁREA CHAVE	TIPOLOGIA	INDICADORES	META			
				2023	2024	2025	2026
E3.L2.A3. Criar uma bolsa de vagas para crianças e jovens em risco, sinalizadas pela cpcj, pela segurança social e pela equipa da EMAEI do Agrupamento de escolas, apoiando os clubes que aderirem e disponibilizarem vagas nas atividades que dinamizam.	ACESSIBILIDADE I.DESPORTIVAS	REGULAR	Regulamentar a criação do programa Estabelecimento de Parcerias % de Clubes Aderentes	X X	50%	75%	90%
E3.L2.A4. Tornar todas as instalações desportivas do Concelho, acessíveis e elaborar um Plano de eliminação de barreiras arquitetónicas.	ACESSIBILIDADE I.DESPORTIVAS	PONTUAL	Elaborar levantamento de necessidades % de ID s/ barreiras arquitetónicas	X 70%	80%	90%	100%
E3.L2.A5. ACTIVART - Criar espaços não normalizados que estimulem a atividade física por meio de intervenções artísticas ou criativas.	I.DESPORTIVAS	PONTUAL	Fazer levantamento de um espaço a interencionar em cada freguesia % de Freguesias com espaço ACTIART	X 50%	75%	100%	
E3.L2.A6. Desenhar programas específicos que impulsionem a prática desportiva feminina, em particular no desporto federado.	I.DESPORTIVAS ACESSIBILIDADE	REGULAR	Desenhar os Programas % de Clubes Envolvidos Crescimento da % de praticantes femininos	X 25% 15%	50%	70%	50%
E3.L2.A7. Permitir que algumas instalações desportivas escolares possam ser abertas para uso pela comunidade. A utilização dessas instalações é uma excelente alternativa para resolver problemas de saturação das instalações desportivas municipais nas horas de ponta de atividade.	I.DESPORTIVAS ACESSIBILIDADE	REGULAR	Sinalização das instalações a integrar na medida Aumento da taxa de ocupação de ID no município	X 15%	25%	50%	70%
E3.L3.A1. Analisar as possibilidades de digitalização de equipamentos e espaços desportivos para oferecer propostas de atividades em cada um desses espaços por meio de códigos QR ou outras tecnologias.	DIGITALIZAÇÃO DESPORTO PARA TODOS	PONTUAL	Definir um espaço para projeto piloto Implementar projeto piloto Alargar projeto para novos espaços/ID	X X	+2	+4	+6
E3.L3.A2. Programa para a implementação de serviços e atividades desportivas que incorporem tecnologias digitais. O programa E2.L2.A1. - APP do desporto pode servir de apoio a este programa. Em paralelo, desenvolver atividades suportadas por outros aplicativos e plataformas tecnológicas, como por exemplo: corridas registadas pelo Strava, atividades em família que incluem inscrições pelo Instagram, provas de Geocaching ou gincanas digitais.	DIGITALIZAÇÃO DESPORTO PARA TODOS	REGULAR	Criar um programa anual de eventos sport-tech Nº de eventos organizados Nº de participantes	X 1 100	3	4	6 1000

QUADRO DE AÇÕES | METAS | CRONOGRAMA

AÇÃO	ÁREA CHAVE	TIPOLOGIA	INDICADORES	META			
				2023	2024	2025	2026
E3.L3.A3. Criar Sistema de monitorização permanente de utilização das instalações e espaços desportivos municipais, que permita saber em cada momento, quantas pessoas estão a utilizar os espaços, qual a taxa de utilização dos equipamentos, qual a tipologia dos utilizadores, etc.	DIGITALIZAÇÃO INOVAÇÃO I.DESPORTIVAS	PONTUAL	Avaliar quais as melhores soluções tecnológicas disponíveis no mercado	X			
			Adquirir o sistema mais adequado Implementar Sistema de Monitorização	X		X	
E3.L3.A4. Estabelecer acordos de colaboração com as universidades de Aveiro e Coimbra para o desenvolvimento de projetos de pesquisa em torno do desporto, colocando Anadia como laboratório para a aplicação de protótipos num cenário real e por outro lado, disponibilizar recursos para oferecer serviços de incubadora para quem deseja transformar seus projetos em startups e empresas na área do desporto.	DIGITALIZAÇÃO INOVAÇÃO I.DESPORTIVAS	PONTUAL	Estabelecer Acordos de Colaboração	X			
			Nº de projetos desenvolvidos	1	2	3	4
E3.L3.A5. Uniformizar os documentos municipais de gestão administrativa e operacional das instalações desportivas, permitindo assim que os sistemas de gestão e manutenção das diferentes Instalações Desportivas sejam mais eficientes e os procedimentos mais eficazes.	I.DESPORTIVAS GESTÃO	PONTUAL	Uniformização de procedimentos administrativos e de gestão nas diferentes ID...	X			
			Implementação dos procedimentos em todas as ID.		X		
E3.L3.A6. Instalação de pontos de informação (Mupis) sobre as diferentes possibilidades que os cidadãos têm para realizar atividade física. Os pontos vão incluir mensagens motivacionais e serão distribuídos em diferentes zonas do concelho, desportivas ou não. Alguns dos painéis, terão sensores para monitorizar a atividade que ocorre nesses locais.	GESTÃO INOVAÇÃO	PONTUAL	Levantamento do Nº de Mupis já existentes		X		
			Identificação de localizações para novos Mupis		X		
			Elaboração de um POST Plan anual para os Mupis		X		
			Definição da localização dos painéis com sensores de atividade				X
E3.L3.A7. Criar um Plano de Formação para TS Municipais e Dirigentes, em áreas relacionadas com Inovação na Gestão de Instalações Desportivas. Associar às ações E2.L1.A8. e E2.L3.A1.	FORMAÇÃO GESTÃO	PONTUAL	Início da publicação de mensagens				X
			Início do funcionamento dos painéis com sensores				

QUADRO DE AÇÕES | METAS | CRONOGRAMA

AÇÃO	ÁREA CHAVE	TIPOLOGIA	INDICADORES	META			
				2023	2024	2025	2026
E4.L1.A1. Fazer um levantamento de todos os recursos disponíveis no território e que se podem associar à atividade física e ao desporto por forma a acrescentar valor ao produto turístico desportivo (Natureza, gastronomia, património arquitetónico, tradições, etc.)	TURISMO DESPORTIVO DESPORTO NATUREZA	PONTUAL	Elaborar levantamento de todos os recursos turísticos disponíveis e que possam ser conjugados/valorizados através do desporto		X		
			Novos produtos turísticos criados		2	(+2)4	(+2)6
E4.L1.A2. Criar caminhadas temáticas, que associem o pedestrianismo ao património histórico do território, às tradições, à natureza, etc.	TURISMO DESPORTIVO DESPORTO NATUREZA	PONTUAL	Criar um programa anual de caminhadas	X			
			% de Freguesias envolvidas Nº de participantes		35% 80	70% 150	100% 250
E4.L1.A3. Criação de uma oferta turística integrada em torno do potencial da bicicleta e dos modos de mobilidade suave no concelho.	SUSTENTABILIDADE TURISMO DESPORTIVO	PONTUAL	Criar percursos turísticos visitáveis em bicicleta e sobre a bicicleta e a sua importância no território. Promoção dos percursos criados	X			
			Nº de utilizadores anuais		400	1600	4000
E4.L1.A4. Estruturar o apoio à iniciativa “por uma aldeia mais limpa” associando a eventos de Plogging, por forma a promover a proteção ambiental através do desporto.	SUSTENTABILIDADE TURISMO DESPORTIVO	PONTUAL	Criar um programa anual de Eventos Plogging		X		
			Nº de eventos realizados Nº de participantes		2 150	4 350	6 800
E4.L1.A5. Integrar na app Anadia Walking Trails a possibilidade de submissão de fotografias dos percursos para futura exposição comemorativa da sua implementação (aniversário).	TURISMO DESPORTIVO	PONTUAL	Fazer a adaptação necessária à App Anadia Walking Trails	X			
			Organizar exposição fotográfica	X	X	X	X
E4.L2.A1. Em estreita colaboração com o associativismo e o tecido empresarial, criar uma agenda de eventos que permita combater a sazonalidade turística.	TURISMO DESPORTIVO ASSOCIATIVISMO	PONTUAL	Criar a Agenda de Eventos	X			
			Nº de eventos organizados Nº de participantes	1 500	2 1200	3 2200	4 3200
E4.L2.A2. Incentivar e apoiar a formação de diferentes agentes locais nas áreas do turismo desportivo.	TURISMO DESPORTIVO FORMAÇÃO	PONTUAL	Identificar agentes locais	X			
			Definir necessidades de formação	X			
			Estabelecer parcerias para a dinamização de plano de formação	X			
			Nº de ações dinamizadas Nº de agentes locais envolvidos		2 10	3 20	4 30

QUADRO DE AÇÕES | METAS | CRONOGRAMA

AÇÃO	ÁREA CHAVE	TIPOLOGIA	INDICADORES	META			
				2023	2024	2025	2026
E4.L2.A4. Criar uma estrutura no município dedicada ao sector desporto-turismo, que garanta a interface com a cultura, o desenvolvimento económico, o urbanismo e meio ambiente.	GESTÃO TURISMO DESPORTIVO	PONTUAL	Criar Estrutura municipal	X			
E4.L3.A1. Promover uma calendarização integrada de competições Internacionais, nacionais, locais e regionais, permitindo a prevenção da sobreposição, no tempo e espaço territorial, de iniciativas para o mesmo público-alvo.	EVENTOS	REGULAR	Criar um Plano de Eventos Anual que permita reduzir o nº de eventos desportivos sobrepostos...	X	X	X	X
E4.L3.A2. Aproveitar a integração do CAR de Anadia na rede Nacional de Centros de Alto Rendimento – HighPortugal com vista a uma divulgação alargada a todos os continentes;	EVENTOS CAR	PONTUAL	Estabelecer uma relação de proximidade com a HighPortugal Aumento Anual do Nº de Estágios de Seleções fora da Europa	X 5%	15%	25%	50%
E4.L3.A3. Branding do Destino - Criar, desenvolver e promover a marca Anadia como destino turístico desportivo.	COMUNICAÇÃO	PONTUAL	Criar Estratégia de Branding Implementação da Estratégia Monitorização de Resultados	X X	X	X	X
E4.L3.A5. Envolver as diferentes Instalações Desportivas do Concelho, em iniciativas diversificadas (nacionais e internacionais): . congressos de medicina desportiva . clinics de treinadores . simpósios de gestão desportiva . campos de treino multimodalidades	INSTALAÇÕES DESPORTIVAS	REGULAR	Nº de Eventos Realizados Nº de ID envolvidas	15 5	18 7	21 10	25 15
E4.L3.A6. Desenvolver conteúdos e materiais promocionais em meios online sobre as atividades e eventos desportivos do território.	COMUNICAÇÃO	REGULAR	Nº de publicações Nº de interações	500 20mil	500 22mil	500 25mil	500 30mil